13 Informações de Contacto

1 Informações Importantes

Obrigado por ter escolhido Pilotwings Resort™ para a Nintendo 3DS™.

Esta aplicação funciona apenas com as versões europeia e australiana da Consola Nintendo 3DS.

Leia este manual com atenção antes de utilizar a aplicação. Se a aplicação se destinar a ser utilizada por crianças pequenas, o manual deverá ser-lhes lido e explicado por um adulto.

Leia o manual de instruções da sua Consola Nintendo 3DS, pois este contém informações importantes que o ajudarão a usufruir desta aplicação.

◆ Todas as referências a "Nintendo 3DS" neste manual referem-se às Consolas Nintendo 3DS e Nintendo 3DS XL.

Informações sobre Saúde e Segurança

⚠ IMPORTANTE

Pode consultar informações importantes sobre a sua saúde e segurança, acedendo à aplicação Informações sobre Saúde e Segurança a partir do Menu HOME.

Para aceder a esta aplicação, toque

no símbolo ⚠ no Menu HOME. Em seguida, toque em ABRIR e leia na íntegra o conteúdo de todas as secções. Quando terminar, prima HOME para regressar ao Menu HOME.

Antes de utilizar aplicações da Nintendo 3DS, deverá ler na íntegra o manual de instruções da consola, prestando especial atenção às Informações sobre Saúde e Segurança.

Para precauções relativas à comunicação sem fios ou à jogabilidade online, consulte as Informações sobre Saúde e Segurança no manual de instruções da consola.

Precauções relativas à Partilha de Informações

Ao partilhar conteúdos com outros utilizadores, não carregue, troque nem envie conteúdos ilegais, ofensivos ou que possam infringir os direitos de terceiros. Evite a utilização de informações pessoais e certifique-se de que obtém todos os direitos e autorizações necessários da parte de terceiros.

Seleção de Idioma

O idioma do jogo dependerá daquele que estiver definido na consola. Este título suporta cinco idiomas diferentes: inglês, alemão, francês, espanhol e italiano. Se o

idioma da sua Consola Nintendo 3DS já estiver configurado para um destes, será esse mesmo idioma que aparecerá no jogo. Se a sua Consola Nintendo 3DS estiver configurada para outro idioma, aquele que aparecerá no jogo será, por predefinição, o inglês. Para obter instruções sobre como alterar o idioma da consola, consulte o manual eletrónico das Definições da Consola.

Classificação Etária

Para obter informações sobre a classificação etária desta e de outras aplicações, consulte a página web de referência sobre o sistema de classificação etária da sua região:

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Alemanha):
www.usk.de

COB (Austrália):
www.classification.gov.au

OFLC (Nova Zelândia):
www.censorship.govt.nz

Advertências

Ao descarregar ou utilizar esta aplicação (incluindo todo e qualquer conteúdo digital ou documentação que descarregue para utilizar com a aplicação em causa) e depois de efetuados os pagamentos aplicáveis, o utilizador

possuirá uma licença pessoal, não exclusiva e revogável para utilizar esta aplicação na Consola Nintendo 3DS. A utilização desta aplicação está sujeita ao Contrato de Utilização dos Serviços e Política de Privacidade da Nintendo 3DS, que inclui o Código de Conduta dos Serviços de Rede da Nintendo 3DS.

A reprodução ou distribuição não autorizadas são proibidas. Nem a sua Consola Nintendo 3DS nem esta aplicação foram concebidas para utilização com dispositivos ou acessórios não autorizados. Tal utilização poderá ser ilegal e invalida qualquer uma das garantias, representando uma violação dos seus deveres ao abrigo do Contrato de Utilização. Além disso, tal utilização poderá resultar em lesões a si próprio ou a terceiros, bem como causar danos e/ou problemas de funcionamento na sua Consola Nintendo 3DS e serviços relacionados com a mesma. A Nintendo® (assim como os seus titulares de licença e distribuidores) não se responsabiliza por quaisquer danos ou perdas procedentes da utilização de dispositivos ou acessórios não autorizados.

Esta aplicação, o respetivo manual de instruções e quaisquer outros textos que a acompanhem estão

a trademark of Nintendo.

CTR-P-AWAP-EUR

2 Introdução

O Pilotwings permite-lhe sentir toda a adrenalina de voar pelos céus, em vários tipos de aeronaves. Este é o terceiro jogo desta série, que começou com o Pilotwings™ (Super Nintendo Entertainment System™, 1992) e continuou com o Pilotwings™ 64 (Nintendo 64™, 1997). Desta vez, o cenário é a solarenga Wuhu Island, onde poderá participar em excitantes missões ou apenas explorar a ilha à vontade. Acima de tudo, divirta-se!

3 Iniciar

1. Quando o Ecrã de Título é apresentado, prima Ⓐ para continuar para o Ecrã de Seleção de Ficheiro.
2. Selecione EMPTY (vazio) para criar um novo ficheiro de gravação. Quando retoma um jogo gravado anteriormente, selecione um ficheiro de gravação. Irá então continuar para o Ecrã de Seleção de Modo (pág. 5).

4 Gravação de Dados

Há quatro ficheiros de gravação disponíveis e a progressão é gravada automaticamente, à medida que joga.

◆ É apresentado o símbolo no ecrã superior quando o jogo está a ser guardado. Não desligue a energia enquanto o símbolo estiver visível.

- Não desligue a consola nem a reinicie, nem retire o cartão de jogo ou o Cartão SD enquanto estiver a gravar. Tenha cuidado para não deixar entrar sujidade nos terminais. Qualquer uma destas ações poderá resultar numa perda de dados irreversível.
- Não utilize acessórios ou aplicações externas para modificar os seus dados de gravação, o que poderá impossibilitar a progressão ou levar à perda de dados de gravação. Qualquer modificação será irreversível, portanto tenha cuidado.

5 Ecrã de Seleção de Modo

Mission Mode (Modo Missão)	Teste a sua perícia numa variedade de missões e recolha o maior número de ★ que conseguir.
Free Flight Mode (Modo Voo Livre)	Voe livremente, recolhendo o maior número de extras, como i-Rings (pág. 8). Serão adicionados mais extras a este modo à medida que progride no Modo Missão.
Dioramas	Esta opção ficará disponível assim que atingir a classe de ouro no Modo Missão. Os dioramas serão adicionados à medida que recolhe extras no Modo Voo Livre.

Options (Opções)	Ajuste o volume, configure os controlos de voo e ajuste outras definições de jogo.
Member Card (Cartão de Membro)	Veja o seu tempo de jogo, progressão no jogo e outros registos.

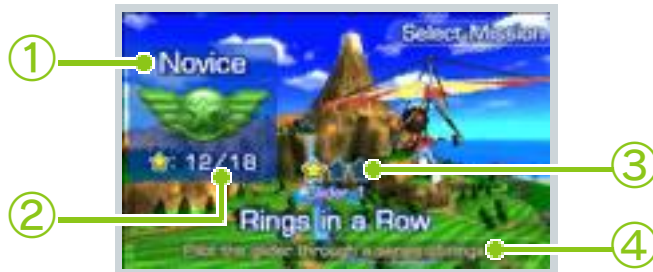
Acerca dos Controlos de Voo

Escolha entre controlos normais ou invertidos para o avião (pág. 10) e a asa-delta (pág. 12).

- Controlos Normais: Deslize o ◎ para baixo para o avião subir. Esta é a definição de origem.

- Controlos Invertidos: Deslize o ◎ para baixo para o avião descer.

6 Modo Missão

Selecione uma classe e uma missão para começar a jogar. Assim que a missão terminar, irá receber ★ com base na sua pontuação. Se completar todas as missões numa classe e obtiver ★ suficientes, a próxima classe ficará disponível.

① Classe Atual

② ★ Recolhidas / Total de ★

③ ★ Ganhas na Missão Selecionada

④ Resumo da Missão

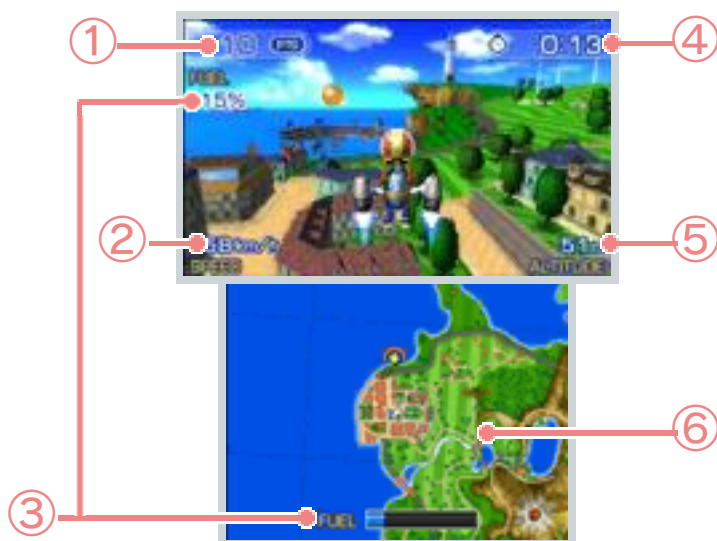
Missões com Aterragens

Quando aterrar, irá receber pontos com base na precisão (quão perto está da zona de aterragem perfeita) e impacto (a suavidade com que aterra).

✦ Irá perder pontos se mover o ◎ antes de o avião ter parado completamente.

7 Modo Missão

O rocket belt (cinto-foguete) (pág. 11) foi utilizado nas imagens que se seguem.

◆ Prima START para parar o jogo e ser apresentado o Menu de Pausa.

① Pontos Ganhos

② Velocidade

③ Combustível Restante (para impulsão a jato)

④ Tempo Decorrido

⑤ Altitude

⑥ Mapa

Acerca do Mapa

- Os objetos verdes estão abaixo da sua altitude atual, enquanto os objetos amarelos estão acima.

✦ Alguns objetos, como zonas de aterragem e pistas de aterragem, são apresentados com cores diferentes.

- Toque no Ecrã Tátil para alterar o nível de aproximação do mapa (existem três níveis).

8 Modo Voo Livre

O avião (pág. 10) foi utilizado na imagem que se segue.

◆ Prima START para parar o jogo e ser apresentado o Menu de Pausa.

① i-Ring

Os i-Rings que já tiver recolhido estão marcados com ✔.

② Tempo Restante

③ Indicador de Impulso

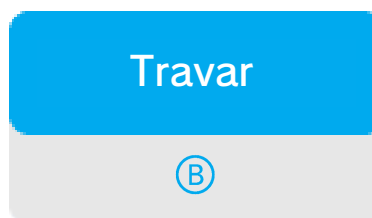
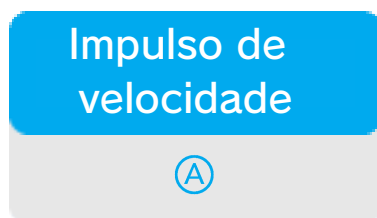
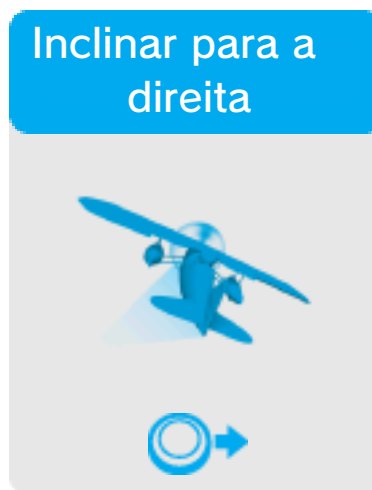
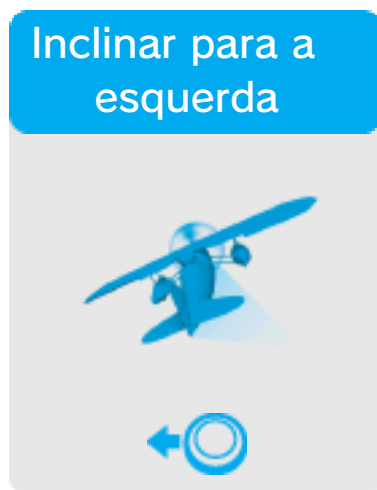
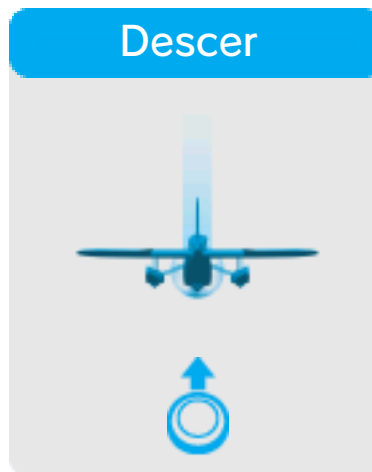
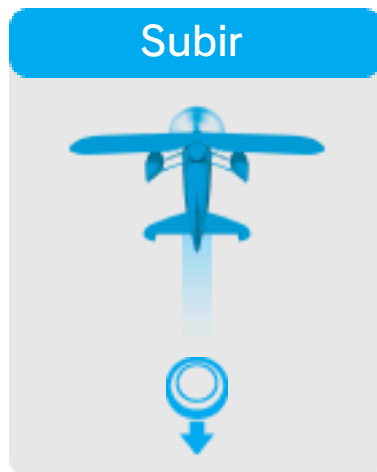
Prima Ⓐ quando o indicador está no máximo, para obter um breve impulso de velocidade.

9 Controlos do Menu

Ação	Controlo
Confirmar / Continuar	Ⓐ
Selecionar item	◎ / ✚
Cancelar / Voltar	Ⓑ
Apresentar o Menu de Pausa	START
Confirmar seleção / Alterar apresentação do mapa	Ecrã Inferior (Ecrã Tátil)

10 Controlos do Avião

O ◎ só é utilizado para alterar a direção, já que o avião é impulsionado automaticamente.

◆ Este manual refere-se aos controlos normais, predefinidos nas Options (opções) (pág. 5).

Barrel roll

(esquerda) Ⓛ (toque duplo)

(direita) Ⓡ (toque duplo)

Voo invertido

Disparar

Aponte com Ⓨ e solte-o para disparar

✦ Só é utilizado em algumas missões.

Olhar à volta

✚

Alterar vista

11 Controlos do Cinto-Foguete

O cinto-foguete recebe o impulso através dos seus jatos. O ângulo dos jatos determina a direção do movimento. Pode também rodar o corpo do piloto, independentemente do impulso dos jatos, deslizando o ◎ para a esquerda e para a direita.

✦ Os jatos consomem combustível (pág. 7) quando estão a ser utilizados.

Jato forte	Jato fraco
Ⓐ	Ⓑ

Travar / Pairar
L
Olhar para baixo
R
Olhar à volta
Ângulo da câmara para cima
X
Ângulo da câmara para baixo
Y

12 Controlos da Asa-Delta

O ◎ só é utilizado para alterar a direção, já que a asa-delta é impulsionada automaticamente para a frente, através da aerodinâmica.

✦ Este manual refere-se aos controlos normais, predefinidos nas Opções (pág. 5).

Olhar à volta

- As fotos só podem ser tiradas no Modo Voo Livre e em certas missões.
- As fotos podem ser gravadas no Cartão SD. Não insira nem remova o Cartão SD enquanto a sua Consola Nintendo 3DS estiver ligada.

13 Informações de Contacto

Para informações sobre produtos, visite a página web da Nintendo em: www.nintendo.com

Para assistência técnica e resolução de problemas, consulte o manual de instruções da sua Consola Nintendo 3DS ou visite: support.nintendo.com